

# GIR Hallen-DM 2014

Deutsche Hallenmeisterschaft der Schulen 19.11.2014



Ausschreibung



<b>Veranstalter</b>	Deutsche Rugby-Jugend
<b>Ausrichter</b>	Deutsche Rugby-Jugend in Kooperation mit dem Rugby Klub Heusenstamm
<b>Austragungsort</b>	Martinseestraße 2 63150Heusenstamm
<b>Zeitlicher Ablauf</b>	Mittwoch 19.11.2014 Ab 11.00 Uhr Akkreditierung  12.00 Uhr Beginn der Gruppenspiele
<b>Startberechtigung</b>	<p>Zur Teilnahme an der Deutschen Meisterschaft sind alle im Vorfeld gemeldeten Schulmannschaften berechtigt. Pro gemeldeter Mannschaft ist eine Startgebühr von 20 Euro vorab fällig.</p> <p>Am Meisterschaftsturnier der DRJ dürfen nur Spieler teilnehmen, die in folgende Wettkampfklassen laut Geburtsdatum fallen.</p> <p>WK IV 10-12 Jahre WK III 12-14 Jahre WK II 14-16 Jahre</p> <p>Jeder Spieler hat der Spielleitung einen gültigen Schülerschein oder Kinderschein zur Alterslegitimierung vorzulegen.</p> <p>Spieler, die in der nächsthöheren Altersklasse eingesetzt werden sollen, benötigen hierzu die schriftliche Einverständniserklärung der Eltern/Sorgeberechtigten und ein sportärztliches Attest über die Unbedenklichkeit des Einsatzes. Die Freigabe muss schriftlich vor Turnierbeginn vorliegen. Ist dies nicht der Fall, wird der Spieler für das Turnier nicht zugelassen.</p>



<b>Spielmodus</b>	<p>Das Spielfeld in der Halle hat eine Größe von 20x40m inkl. Malfeld.</p> <p>Gespielt wird in Gruppen mit Vorrunden- und anschließenden Platzierungsspielen. Die Anzahl und Spielzeit richtet sich nach der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften.</p>
<b>Ausrüstung</b>	<p>Jeder Spieler ist zum Tragen eines Mundschutzes verpflichtet.</p> <p>Ausnahme: Vorliegen eines ärztlichen Attests</p> <p>➤ Hallenschuhe</p>
<b>Spielball</b>	<p>WK II – Ballgröße 5 WK III – Ballgröße 4 WK IV – Ballgröße 4</p>
<b>Spielregeln</b>	<p>Gespielt wird nach den geltenden DRJ Schulrugby-Regeln.</p>



<b>Anzahl der Spieler</b>	Gemeldet werden 12 Spieler, wobei mit 7 Spielern gespielt wird. Während eines Spieles darf 5x ausgewechselt werden.
<b>Spielzeit</b>	2x 7 Minuten
<b>Kleidung</b>	Kein Spieler darf gefährliche Gegenstände tragen. Als gefährlich gelten insbesondere Ohrringe, Schnallen, Haarreif, Ringe, Piercings aller Art, Brillen, Uhren etc. Die Schuhe müssen eine weiße Sohle haben und für den Hallenboden geeignet sein.
<b>Versuche/Punkte</b>	Ein Versuch (5 Punkte) ist erzielt, wenn der Ball im gegnerischen Malfeld niedergelegt wurde. Es wird ohne Erhöhung (Kick über das Goal) gespielt.
<b>Halten</b>	Der Ballträger darf nur durch Halten (OK-Version) gestoppt werden.  Dies geschieht, indem er von einem Verteidiger mit beiden Händen an der Hüfte berührt wurde.  Der ok-gehaltene Spieler hat dann höchstens drei Schritte Zeit, um den Ball abzugeben, auf den Boden zu legen oder einen Versuch zu erzielen.



**Meldeliste zur DM – Schule 2014**

Schule:

WK:

	Name, Vorname Spieler	Schule	Geb. Datum	Klasse
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
Mannschaftsbetreuer				



<b>Turnierleitung</b>	Die Leitung obliegt der DRJ, des stellv. Jugendwartes für Schule oder einem anderen Mitglied des DRJ Präsidiums.
<b>Meldebögen</b>	<p>Jede teilnehmende Mannschaft ist verpflichtet ,die Meldebögen für ihre Mannschaft auszufüllen. Die Meldebögen sind vor dem Turnier beim Briefing an die Turnierleitung zu geben.</p> <p>Die Meldung der Mannschaften muss bis zum 31.10.2014 erfolgt sein.</p>
<b>Gesamtleitung</b>	<p><b>Ansprechpartner Deutsche Rugby-Jugend</b></p> <p>Romana Thielicke Tel. 01578 / 59 23 386 romana.thielicke@gmx.de</p> <p>Deutsche Rugby Jugend Geschäftsstelle Ferdinand-Wilhelm-Fricke-Weg 10 30169 Hannover Tel. 0511 / 14763 <a href="mailto:office@rugby-verband.de">office@rugby-verband.de</a></p> <p><b>Ansprechpartner RK Heusenstamm</b> Max Pietrek Tel. 0151 - 6749976 mpietrek@rugby-verband.de</p>